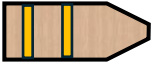


Zijn de het tarra gewicht en netto gewicht evenredig?

Bereken nu met het eigen (tarra) en toegevoegd (netto) gewicht.

Let wel op, als je morste met het water zijn je resultaten **bij benadering** (ongeveer).

Je mag deze dan een klein beetje **afronden** naar een nabijgelegen getal.

				
plankjes van 24 cm lang	1 plankje	2 plankjes	3 plankjes	4 plankjes
Maximaal extra gewicht				

Curved arrows above the table indicate multiplication factors: from 1 to 2 (x 2), from 1 to 3 (x 3), and from 1 to 4 (x 4).
Curved arrows below the table indicate multiplication factors: from 1 to 2 (x ____), from 1 to 3 (x ____), and from 1 to 4 (x ____).

Wat stel je deze keer vast?

☐ Het eigen gewicht (netto) is **recht evenredig** met het toegevoegd (tarra) gewicht.

☐ Het eigen gewicht (netto) is **niet evenredig** met het toegevoegd (tarra) gewicht.

Zijn de oppervlakte en het toegevoegd gewicht evenredig?

We doen een laatste berekening, je krijgt de oppervlakte van de plankjes.

			
	53 cm ²	120 cm ²	212 cm ²
Maximaal extra gewicht			

Curved arrows above the table indicate multiplication factors: from 1 to 2 (x 2,25) and from 1 to 3 (x 4).
Curved arrows below the table indicate multiplication factors: from 1 to 2 (x ____) and from 1 to 3 (x ____).

Wat stel je deze keer vast?

☐ De oppervlakte is **recht evenredig** met het toegevoegd (tarra) gewicht.

☐ De oppervlakte is **niet evenredig** met het toegevoegd (tarra) gewicht.

Hoeveel kg zal ons bootje bij benadering kunnen dragen?

Weeg eerst hoeveel extra gewicht er op je **schaalmodel** (1:10) kan voordat het zinkt.

Vermenigvuldig dit gewicht dan 3 keer met 10 omdat het echte bootje 10 keer groter is.

Maar waarom 3 keer? Omdat de **lengte, breedte en dikte** 10 keer groter worden.

Werkblad 2: oppervlakteberekening

We willen graag het dek van het schip schilderen.

Daarvoor moeten we de oppervlakte kunnen berekenen.

We denken er ook aan dat onderstaande tekening op schaal 1:20 getekend is.

Dit betekent ook dat we alle afmetingen x 20 moeten doen.

1 cm op papier is in werkelijkheid dus 20 cm.

Wat is de formule voor de oppervlakte?


 $\text{basis} \times \text{hoogte} = \text{cm}^2$


 $\text{basis} \times \text{hoogte} = \text{cm}^2$


 $(\text{basis} \times \text{hoogte}) : 2 = \text{cm}^2$

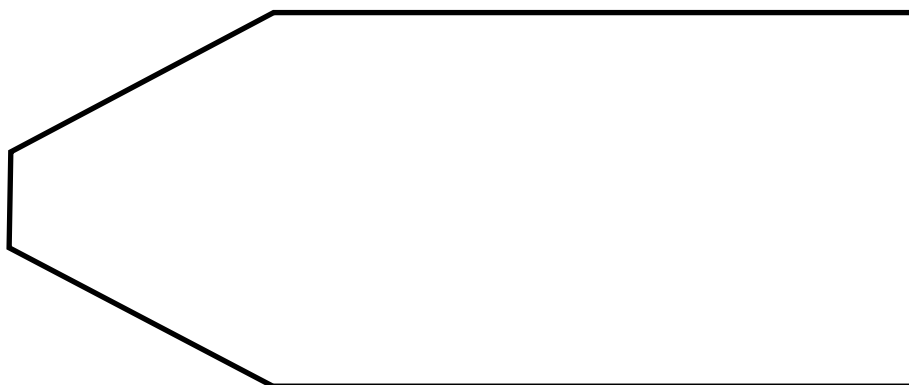
Hoeveel emmers
heb ik nodig?
1 emmer = 2 m² verf



Stap 1 de figuur opdelen in kleinere figuren

Verdeel het dek dat je hier kan zien op in vierkanten, rechthoeken en driehoeken.

Tip: teken met een **geodriehoek** de loodrechte lijnen en noteer alle afmetingen.



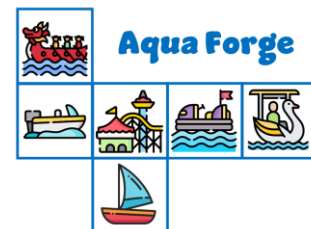
Stap 2 oppervlakte van elke figuur

Plaats in elke figuur een nummer.

Bereken de oppervlakte van de verschillende figuren die je krijgt.

Vergeet niet eerst **alle getallen x 20** te doen.

figuur	rekenformule	oppervlakte
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



Stap 3 totale oppervlakte

Tel alle oppervlaktes op, dan krijg je de **totale oppervlakte** in cm^2 .

Mogelijks heb je een antwoord in cm^2 .

Dit kan je omzetten naar m^2 door het getal 1000 keer kleiner te maken.

Er passen immers 1000 cm^2 in 1 m^2

m^2		dm^2		cm^2		mm^2	

Stap 4 antwoord op de vraag

Met een pot verf kan ik dus 2 m^2 of 20000 cm^2 schilderen.

Hoeveel potten heeft de schilder nodig als ze één laag wil schilderen?

Gewoonlijk worden er meerdere lagen geschilderd.

Hoeveel m^2 moet ze schilderen als ze 2 lagen schildert?

Hoeveel potten verf moet ze dus in totaal kopen?

● Stap 5 extra's berekenen

Heeft jouw boot een bank of afdak?

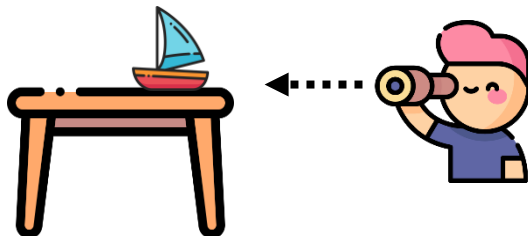
Hier kan je de oppervlakte berekenen om ook deze te schilderen.

Denk na, schilder je enkel de bovenkant of ook de onderkant?

Pas op: het bootje dat je zelf maakte is schaal **1:10**, dus wat je **meet** doe je x 10.

Werkblad 3: aanzichten tekenen

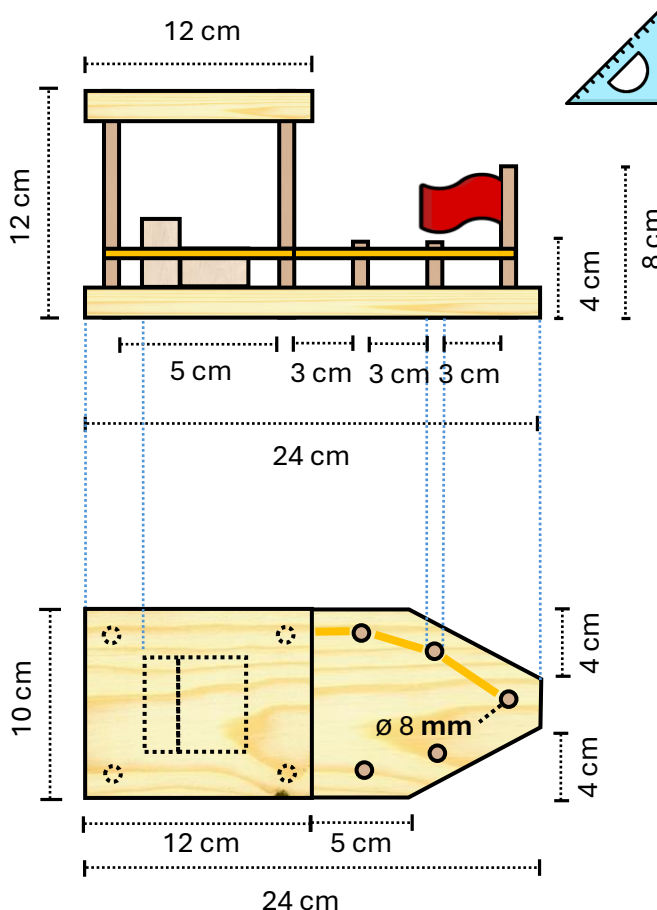
Om de attractie te bouwen heeft het constructieteam **bouwplannen** nodig.
Op de bouwplannen teken je de aanzichten van je schip.
Deze kan je goed zien als je het schip op een bank zet en kijkt op **ooghoogte**.
Neem best een groot blad, zodat je plaats genoeg hebt.
Op dit blad kan je enkele tips zien hoe je een goede tekening maakt.



Bekijk het bootje van verschillende kanten.



Voorbeeld van een werktekening



Zijaanzicht

1. Gebruik een lat en geodriehoek om lijnen **loodrecht** te tekenen.
 2. Teken op het blad dezelfde maat als het **schaalmodel**.
 3. Plaats lijntjes en schrijf telkens hoe lang of breed iets is (de maat).
 4. Wees zo volledig mogelijk.
 5. Gebruik eventueel wat kleur om de materialen te verduidelijken.
- Tip:** Als je alles in cm schrijft, kan je ook 12,00 zetten i.p.v. 12 cm.

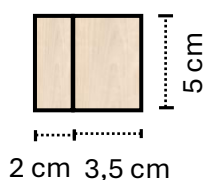
bovenaanzicht

1. Wat we niet kunnen zien geven we weer met een **stippellijntje**.
2. Noteer ook de **diameter** $\varnothing$ van de ronde deukels of stokjes.
3. Wil je een echt, duidelijk bouwplan? Teken dan je aanzichten **onder** elkaar.

detail

Als de tekening te vol staat kan je een detail tekenen.
Zo tekenen wij bijvoorbeeld het bankje.

bovenaanzicht



zijaanzicht

